



# JOGOS ESCOLARES MUNICIPAL

## **NORMAS GERAIS, TÉCNICAS E DISCIPLINARES 2019**



SOMOS TODOS POR LUCAS

**LUCAS  
DO RIO  
VERDE**

**CAPITAL DA AGROINDÚSTRIA**

# REGULAMENTO

Os JOGOS ESCOLARES MUNICIPAL 2019 de Lucas do Rio Verde terão a finalidade de classificar as equipes (Escolas) para participar do JOGOS ESCOLARES DA JUVENTUDE 2019 – ETAPA REGIONAL CENTRO NORTE. Terão direito de participação na competição supracitada às equipes classificadas em 1º lugar nas respectivas modalidades, classe e gênero dos Jogos Escolares Municipal 2019 de Lucas do Rio Verde. O regulamento da competição acima mencionada pode ser encontrado no site: [www.esportes.mt.gov.br](http://www.esportes.mt.gov.br)

## NORMAS GERAIS

ART. 1º - Os Jogos Escolares Municipal 2019 de Lucas do Rio Verde serão realizados no período de **29 de Março a 07 de Abril 2019**, podendo ter sua duração aumentada ou diminuída de acordo com o número de participantes.

ART. 2º - Poderão participar dos JOGOS ESCOLARES MUNICIPAL 2019, todos os estabelecimentos de ensino Regular ou de Suplência, estabelecidos no Município de Lucas do Rio Verde, nas redes: Municipal, Estadual e Particular.

§ primeiro – Cada Estabelecimento de Ensino poderá inscrever uma equipe em cada modalidade, naipes e categoria.

ART. 3º - Os Estudantes/Atletas poderão ser inscritos por um Estabelecimento de Ensino, no caso de estarem regularmente matriculados até o dia 22 de Fevereiro de 2019, tenham frequência mínima para aprovação e que estejam frequentando a escola que representarão até a data de início da competição (**os alunos dispensados da prática de Educação Física, estarão impossibilitados de participarem dos Jogos**).

§ primeiro - Os Estudantes/Atletas oriundos de escolas de outros municípios poderão ser inscritos por um Estabelecimento de Ensino, no caso de estarem regularmente matriculados neste até o dia 22 de Março de 2019.

ART. 4º - Cada Aluno/Atleta poderá participar em apenas uma modalidade coletiva e uma modalidade individual (vôlei de praia será considerada modalidade individual).

§ único – A coordenação não se responsabilizará por coincidência de horários nas modalidades individuais e coletivas.

ART. 5º - As modalidades em disputa e o número de inscritos serão:

MODALIDADE	NAIPE	CATEGORIA	NÚMERO MÁXIMO DE INSCRITOS	NÚMERO MÍNIMO DE INSCRITOS
BADMINTON	MASC / FEM	A e B	4	-
BASQUETEBOL	MASC / FEM	A e B	10	8
FUTSAL	MASC / FEM	A e B	10	8
HANDEBOL	MASC / FEM	A e B	12	10
TÊNIS DE MESA	MASC / FEM	A e B	4	-
VÔLEI DE PRAIA	MASC / FEM	A	2	-
VOLEIBOL	MASC / FEM	A e B	10	8
ATLETISMO	MASC / FEM	A e B	13	3 POR PROVA
NATAÇÃO	MASC / FEM	A e B	8	2 POR PROVA
XADREZ	MASC / FEM	A e B	4	-

ART. 6º - Os Jogos Escolares Municipal 2019 serão disputados em duas Categorias e Naipes:

**Categoria “A” = Atletas nascidos nos anos de 2002, 2003 e 2004.**

**Categoria “B” = Atletas nascidos nos anos de 2005, 2006 e 2007.**

**§ primeiro:** Não será permitida a inscrição de atletas nascidos fora da idade acima estipulada, ou seja, na categoria A, poderão participar atletas nascidos apenas nos anos de **2002, 2003 e 2004**; na categoria B, apenas atletas nascidos nos anos de **2005, 2006 e 2007**.

**Art. 7º** - As inscrições deverão ser entregues na SMEL, na Prefeitura Municipal de Lucas do Rio Verde, até as 15h00min do dia 25 de Março de 2019.

**§ primeiro** - É obrigatória a inscrição pelo Estabelecimento de Ensino de uma pessoa como Chefe de Delegação, conforme modelo anexo, a qual responderá pela Escola, da Inscrição até o Final da Competição, ao que for relacionado aos Jogos Escolares Municipal 2019 de Lucas do Rio Verde. Se o Chefe de Delegação inscrito tiver que se ausentar durante a competição, o Estabelecimento de Ensino deverá Credenciar através de ofício outra pessoa, a qual terá as mesmas atribuições e responsabilidades do seu antecessor, anulando as deste.

**§ segundo** – As inscrições das equipes deverão ser entregues em duas vias e impressas (no caso de terem as fotos digitalizadas) com tinta colorida, com qualidade suficiente para reconhecer com facilidade os alunos/atletas.

**§ terceiro** – Não serão aceitas inscrições de equipes sem fotos, com quantidade de fotos diferente da quantidade de alunos atletas, sem carimbo da escola, com nome dos alunos/atletas incompletos, sem data de nascimento, sem técnico(a) ou sem assinatura dos responsáveis pelos dados da ficha (técnico(a), Chefe de Delegação e Diretor(a) da Escola.

**§ quarto** – Até o momento do início do Congresso Técnico poderá haver inclusões e/ou substituições de alunos/atletas nas equipes já inscritas, desde que estejam de acordo com as Normas Gerais do evento e efetuado em formulário próprio; após o início do Congresso Técnico, encerra-se o prazo para qualquer inclusão e/ou substituição de atletas.

**§ quinto** – No caso dos auxiliares, os Estabelecimentos de Ensino poderão inscrevê-los ou substituí-los sempre que necessário, desde que sejam feitas nos parâmetros dessas normas.

**§ sexto** – Para a homologação das inscrições ou substituições dos auxiliares após a entrega da ficha de inscrição, é necessário ofício assinado pelo(a) Diretor(a) da Instituição e pelo(a) Chefe de delegação, indicando a modalidade, categoria e naipes que o(os) mesmo(s) irá(ão) atuar.

**§ sétimo** – Para a inscrição de técnicos e auxiliares é necessário que os mesmos tenham dezoito (18) anos ou mais.

**Art. 8º** - Terão direito a premiação, as equipes classificadas em 1º e 2º lugares nas respectivas modalidades e naipes, como se segue:

- Campeão – Troféu e medalhas;
- Vice-campeão – Troféu e medalhas.

**Art. 9º** - O Congresso Técnico será realizado no dia 26 de Março de 2019, as 19:00 horas, na Prefeitura de Lucas do Rio Verde.

**§ Primeiro** - Cada Estabelecimento de Ensino será representado no Congresso Técnico pelo Chefe de Delegação Inscrito anteriormente. Caso este não possa estar presente, poderá credenciar um representante através de ofício.

**Art. 10º** - Os casos omissos a estas Normas serão encaminhados e resolvidos pela Comissão Organizadora dos Jogos Escolares Municipal 2019 de Lucas do Rio Verde.

**Coordenação Técnica**

# **NORMAS TÉCNICAS**

**Art. 1º** - Em todas as modalidades, na categoria A, as partidas poderão iniciar com o número mínimo de atletas previstos na regra oficial de cada modalidade. Os atletas que chegarem ao local da competição após o início da partida poderão adentrar a área de jogo a qualquer tempo, desde que inscritos regularmente pela equipe.

**§ primeiro** - Na categoria B, para o início de uma partida regulamentar, será necessário número mínimo de atletas conforme o abaixo descrito:

**Basquetebol - número mínimo de atletas: 07;**

**Futsal – número mínimo de atletas: 07;**

**Handebol – número mínimo de atletas: 09;**

**Voleibol – número mínimo de atletas: 07.**

**§ segundo** – Somente na categoria B, as equipes que se apresentarem para a competição com número inferior de atletas como estabelecido como mínimo no § primeiro desse artigo não serão impedidas de participar da competição, desde que tenham o número mínimo de atletas estabelecido pela regra da modalidade em questão, mas em caso de vitória, o resultado será invertido em favor da equipe adversária, aplicando-se quantos pontos forem necessários para que a outra equipe seja considerada vencedora (ex. Art. 24 dos jogos escolares da juventude 2016 de Mato Grosso).

I. Em caso de derrota, manter-se-á o resultado.

II. Excetua-se essa situação quando o atleta apresentar atestado médico que o impeça de praticar atividade física e/ou cumprindo suspensão aplicada no próprio evento.

**§ terceiro** - Na categoria B, para as substituições obrigatórias, serão levados em consideração somente os alunos/atletas presentes em quadra até o final do “primeiro quarto” de partida (final do primeiro set no voleibol); os alunos/atletas que se fizerem presentes ao local da partida somente após este período, podem participar da partida, mas não serão levados em consideração para fins de substituições obrigatórias.

**§ quarto** - Caso o número mínimo de alunos/atletas não seja alcançado por alguma equipe até o início do jogo, a equipe será declarada perdedora por W x O e eliminada da competição tornando nulo todos seus resultados.

**§ quinto** – Em todas as categorias e naipes, não poderá iniciar um jogo, se alguma das equipes não tiver em quadra um dos responsáveis inscritos (técnico, auxiliares ou, na falta dos primeiros, o chefe de delegação ou diretor(a), a mesma será declarada perdedora da partida em questão por W x O.

**§ sexto** – Caso duas equipes se enfrentem e o professor responsável for, comprovadamente, funcionário das duas instituições de ensino em questão, estiver inscrito normalmente pelas duas e não houver nenhum dos auxiliares no local do evento, este poderá responder e ser responsável pelas duas equipes, embora optando perante a súmula por acompanhar uma delas.

**§ sétimo** – No caso de alguma equipe comparecer no horário e local determinado em Boletim Oficial com número mínimo de atletas exigidos para cada categoria aptos ao jogo, mas esses atletas não se apresentarem com equipamentos necessários à partida, ou ainda em qualquer categoria e naipes estando com, pelo menos, o mínimo de atletas exigido pelas normas, mas sem um dos responsáveis devidamente inscritos, a equipe será declarada perdedora por W X O, mas não será eliminada da competição e os atletas não serão punidos. Para questões de desempate por saldo de gols, pontos ou sets, o resultado dessa partida será considerado igual ao pior resultado ocorrido nos jogos do grupo à que pertencem. Caso uma equipe empate em pontos com outra ao final da fase de classificação, perder por W X O nas circunstâncias acima descritas, entrará como primeiro critério de desempate, eliminando a equipe que incorreu nesse artigo.

**Art. 2º** - Não haverá, em nenhuma modalidade, tempo específico para aquecimento em quadra.

**Art. 3º** – Estará automaticamente SUSPENSO por uma partida o Atleta ou Dirigente que:

- a) No Basquetebol, tiver sido desqualificado direto(exceto o Técnico por duas faltas técnicas);
- b) No Futsal, tiver sido expulso, ou recebido o 3º cartão amarelo, ainda que em partidas não consecutivas;
- c) No Handebol, tiver sido desqualificado com relatório anexo ou em súmula.
- d) No Voleibol, tiver sido desqualificado;

**§ primeiro** - A suspensão de que se refere este artigo, será cumprida na partida seguinte a que tiver ocorrido a penalidade, independente da decisão da Comissão Disciplinar. No caso de

ocorrer um W x O nesta partida, a mesma não será considerada para cumprimento das suspensões ou punições anteriormente aplicadas, ficando as mesmas automaticamente transferidas para a próxima partida que seja realizada;

§ segundo - A responsabilidade de controle de cartões será da Equipe e não da Comissão Organizadora do Evento; no caso da participação de Atleta irregular, a equipe perderá os pontos. Independente de a Equipe adversária entrar ou não com recurso e independente do tempo que já estiver passado depois do término do jogo, no momento em que a Comissão Organizadora detectar a irregularidade, a equipe infratora será punida com a perda dos pontos.

§ terceiro - O prazo para entrada de recursos será de quatro (04) horas após o término do jogo em que originou o fato, solicitado pelo Chefe de Delegação da Escola que está entrando com recurso.

**Art. 4º** - Todo e qualquer recurso, deverá ser encaminhado para a Comissão Organizadora da Competição, que por sua vez, se necessário, encaminhará para a Comissão Disciplinar.

§ primeiro - Os Estabelecimentos de Ensino deverão facilitar o acesso à Documentação Solicitada.

**Art. 5º** - Todas as decisões da C.C.O. serão divulgadas através de boletim oficial ou nota oficial anexada em edital nos locais de jogos.

**Art. 6º** - A homologação dos resultados será divulgada através de boletim oficial.

**Art. 7º** - Nenhum participante poderá alegar desconhecimento de qualquer decisão referente ao jogo, desde que tenha sido publicado em boletim ou nota oficial e anexado em edital.

**Art. 8º** - A aptidão dos participantes para a prática desportiva será de inteira responsabilidade do Estabelecimento de Ensino a que pertence o Aluno/Atleta, bem como seu bem-estar no transcorrer da competição.

**Art. 9º** - Toda Equipe deverá ter materiais de primeiros socorros, fornecidos pelo seu Estabelecimento de Ensino.

§ primeiro - Durante a realização dos Jogos Escolares Municipal 2019 de Lucas do Rio Verde, caso haja a necessidade de atendimento médico a algum atleta, este será encaminhado pela SMEL a Secretaria Municipal de Saúde e deverá ser acompanhado por uma pessoa responsável pela escola do atleta ou responsável legal pelo mesmo.

**Art. 10** – Toda Equipe inscrita deverá ter como técnico um professor de inteira responsabilidade do Estabelecimento de Ensino que responderá pela parte disciplinar de todos os integrantes dessa Equipe, dentro das competições.

**Art. 11** - Todo Estabelecimento de Ensino deverá ter um Chefe de Delegação que será Representante Oficial da Escola nos Jogos.

**Art. 12** - Só poderão entrar em quadra para comandar a equipe e permanecer ao banco de reservas o Técnico e os dois auxiliares, devidamente inscritos pelo Estabelecimento de Ensino dentro do prazo estabelecido pela SMEL. Na ausência das três pessoas acima descritas, o chefe de delegação credenciado pela escola ou diretor(a) da mesma, poderá permanecer em quadra e comandar a equipe, mas deverá sair de quadra após a chegada do técnico ou auxiliar inscrito pela equipe.

**Art. 13** - Será de inteira responsabilidade dos Estabelecimentos de Ensino participante, manifestações por parte das torcidas, que contribua negativamente para o bom andamento das disputas, cabendo ao C.C.O. tomar providências cabíveis.

§ único - Será PROIBIDO o uso de instrumentos de percussão ou de sopro nos locais de disputas.

**Art. 14** - Para identificação dos Atletas será utilizada a ficha de inscrição com fotos dos atletas.

**Art. 15** - Haverá uma tolerância de 15 (quinze) minutos para o primeiro jogo de cada período, não havendo tal para os demais.

**Art. 16** – Não haverá tempo estabelecido para aquecimento em quadra, podendo entretanto, ser realizado quando o tempo de tabela permitir e a equipe tenha materiais para tal.

**Art. 17** - No caso de falsificação de documentos, além das punições impostas pela Comissão Disciplinar, os responsáveis ficarão expostos ao artigo do Código Penal Brasileiro e Inquérito Administrativo.

§ primeiro - No caso de ser impetrado algum recurso referente à documentação de algum Atleta ou de alguma Equipe, caberá a Escola a que pertence a Equipe ou o Atleta em questão, provar a legitimidade da sua documentação; podendo a equipe reclamante também fornecer provas.

§ segundo – Para comprovação documental que o aluno está estudando na escola, serão aceitos os seguintes documentos: Declaração de Matrícula e Atestado de Frequência emitido pela Instituição de Ensino.

**Art. 18** - Os fardamentos deverão ser homogêneos, não podendo em hipótese alguma, os

estudantes/Atletas fazerem uso das bermudas esportivas. O fardamento consistirá em:

**§ primeiro** - Camisas iguais e numeradas, com ou sem mangas, sendo necessária numeração apenas nas costas da camisa, com até dois dígitos, ou seja, de 01 a 99; calções e meias iguais em predominância de cor, não tendo a necessidade de ser da mesma marca ou padrão; os goleiros deverão usar camisas de manga curta ou longa de cor diferente dos demais jogadores de linha, sendo-lhes permitido, com exclusividade, para fins de proteção, o uso de calça de agasalho.

**§ segundo** - As meias ou os meiões serão de uso obrigatório.

**§ terceiro** - Proibido o uso de Uniforme com Propaganda de Bebidas Alcoólicas, Cigarros e Propaganda Política;

**§ quarto** - Na modalidade de Futsal torna-se **obrigatório o uso de caneleiras;**

**§ quinto** – Só será permitido o uso de coletes sobre os uniformes quando ambas as equipes estiverem utilizando uniformes de cor semelhante, ou quando um goleiro estiver utilizando camisa similar à dos adversários. Em ambos os casos as equipes deverão utilizar coletes oferecidos pela organização do evento.

**§ sexto - Aos Técnicos e Auxiliares, será permitido o uso de bermudas, quando estiverem atuando, sendo obrigatório o uso de calçado fechado (tênis ou sapato) e camisa ou camiseta com mangas.**

**Art. 19** - O cerimonial de abertura é considerado atividade oficial dos Jogos Escolares Municipal 206, e a não participação no mesmo implicará na desclassificação do Estabelecimento de Ensino.

**§ primeiro** – Os Alunos/Atletas deverão participar da abertura da competição trajando, obrigatoriamente, uniforme escolar.

**Art. 20** - A forma de disputa das modalidades coletivas será de acordo com o abaixo relacionado:

(a) - Uma Equipe Inscrita: Não haverá competição.

(b) - Duas Equipes Inscritas: Melhor de três jogos, não sendo necessário o terceiro jogo se uma das equipes ganhar os dois primeiros. No caso das modalidades de handebol e futsal, se as equipes ganharem um jogo cada e empatarem o terceiro, aplicar-se-á os critérios de desempate conforme as Normas Técnicas específicas da modalidade.

(c) - De Três a Cinco Equipes Inscritas: Chave única, com as equipes jogando entre si em sistema de rodízio simples, sem partida final.

(d) - De Seis a Oito Equipes Inscritas: Duas chaves, com as equipes jogando entre si em sistema de rodízio simples na chave. As duas equipes melhores colocadas em cada chave classificam-se para a fase semifinal, no sistema de cruzamento olímpico; destas, as equipes que ganharem o confronto, fazem a partida final.

(e) - De Nove a Doze Equipes Inscritas: Três chaves, com as equipes jogando entre si em sistema de rodízio simples na chave. A equipe melhor colocada em cada chave, mais a melhor segunda colocada por índice técnico classificam-se para a fase semifinal; destas, as equipes que ganharem o confronto, fazem a partida final.

(f) – De Treze a Dezesseis Equipes Inscritas: Quatro chaves, com as equipes jogando entre si em sistema de rodízio simples na chave. A equipe melhor colocada em cada chave classifica-se para a fase semifinal; destas, as equipes que ganharem o confronto, fazem a partida final.

**Art. 21** – A forma de disputa das modalidades individuais será definida em congresso técnico.

**Art. 22** – Os casos omissos a essas Normas serão encaminhados e resolvidos pela Coordenação Técnica do Evento.

**Coordenação Técnica**

# NORMAS TÉCNICAS ESPECÍFICAS POR MODALIDADE

## NORMAS TÉCNICAS DO BASQUETEBOL

- 1- O campeonato de Basquetebol será regido pelas regras oficiais da FIBA obedecendo, entretanto as normas contidas neste regulamento.
- 2- Os critérios de desempate serão:
  - 2.1 - Empate entre duas equipes:
    - a) - Resultado do confronto direto.
  - 2.2 - Empate entre três ou mais equipes:
    - a) - Maior saldo de pontos nos jogos entre as equipes empatadas;
    - b) - Menor número de pontos sofridos nos jogos entre as equipes empatadas;
    - c) - Maior número de pontos pró nos jogos entre as equipes empatadas;
    - d) - Pontos average nos jogos entre as equipes empatadas;
    - e) - Sorteio
- 3- A classificação em cada fase será apurada pelo processo de pontos ganhos, computando-se:
  - a) 02 (dois) pontos por vitória;
  - b) 01 (um) ponto por derrota;
- 4- A duração das partidas obedecerá aos seguintes critérios:
  - a) Nas fases classificatórias e/ou chave única:

**Categorias “A” e “B”** - quatro quartos de dez (10) minutos, cronômetro corrido, com três (03) minutos de intervalo entre o 2º e o 3º quartos, com troca de quadras e um (01) minuto entre o 1º e 2º quartos e entre o 3º e 4º quartos, sem troca de quadras. Na categoria A as substituições estão liberadas de acordo com as regras oficiais da FIBA.

Será parado o cronômetro:

    - Nos tempos técnicos;
    - Durante os lances livres;
    - Quando o árbitro determinar;
    - No final do último quarto e períodos extras, os últimos dois minutos serão cronometrados.
  - b) Nas fases semifinal e final:

**Categoria “B”** - Quatro quartos de oito (08) minutos, cronometrados, com três (03) minutos de intervalo entre o 2º e o 3º quartos, com troca de quadras e um (01) minuto entre o 1º e 2º quartos e entre o 3º e 4º quartos, sem troca de quadras. As substituições seguem as regras oficiais da FIBA.

**Categoria “A”** - Os tempos e as substituições serão de acordo com as regras oficiais da FIBA.
- 5- Na fase classificatória ou chave única, serão utilizados os seguintes procedimentos na categoria B:
  - a) - No primeiro quarto não poderá haver substituições, salvo em caso de contusão do aluno. O aluno contundido não poderá retornar ao jogo.
  - b) - No intervalo do primeiro para o segundo quarto, os alunos “reservas” em condição de jogo deverão substituir os alunos “titulares” e não poderão ser substituídos até o final do 2º quarto, salvo em caso de contusão, sendo que o mesmo não poderá retornar ao jogo. Os alunos “titulares” remanescentes na quadra de jogo poderão ser substituídos pelos alunos que saíram no 1º quarto.
- 6 - As substituições obrigatórias estabelecidas levarão em consideração a proporcionalidade de alunos em condição de participação para o início do jogo em ambas as equipes, ficando facultativo às equipes que tiver mais alunos optar pela proporcionalidade, mas, se o fizer, estará enquadrada nos itens 1 e 2.
- 7 - No 1º e 2º período de jogo as equipes somente poderão efetuar marcação em sua quadra de defesa. Caso isso não ocorra será considerado uma violação contra a equipe infratora.
- 8 - Na categoria B, nos terceiro e quarto quartos, as substituições estão liberadas de acordo com as regras oficiais da FIBA.

- 9- Serão utilizadas bolas conforme o descrito abaixo:
- a. Naipes masculino: 7.3 ou similar.
  - b. Naipes feminino: 6.4 ou similar.
- 10- Na categoria “B”, o não cumprimento das normas de substituições obrigatórias acarretará:
- a. Se a equipe ganhar o jogo, o resultado será anulado, revertendo-se os pontos a favor da equipe perdedora e o placar será de 20x00 pontos para a equipe adversária.
  - b. Advertência para o professor infrator.
  - c. Perdendo o jogo, o placar será mantido.

## NORMAS TÉCNICAS DO FUTSAL

- 1- O campeonato de Futsal, será regido pelas regras oficiais da CBFS obedecendo, entretanto as normas contidas neste regulamento.
- 2- A duração das partidas na fase classificatória e chave única, obedecerá aos seguintes critérios:
- a) Na **categoria A**, masculino e feminino - dois tempos de vinte (20) minutos corrido, com cinco (05) minutos de intervalo.
  - b) Na **categoria B**, masculino e feminino - dois tempos de quinze (15) minutos corrido, com cinco (05) minutos de intervalo, subdivididos em quatro quartos de 7 minutos e trinta segundos cada, com intervalo de 1 minuto entre o 1º e o 2º e entre o 3º e o 4º quarto.
  - c) Na **categoria “B”**, no primeiro quarto, não poderá haver substituição, salvo em caso de contusão do aluno. O aluno contundido não poderá retornar ao jogo.
  - d) Na **categoria “B”**, ao final do 1º quarto, haverá uma parada de um (01) minuto para substituição obrigatória. Os alunos “reservas” em condição de jogo deverão substituir os alunos “titulares” e não poderão ser substituídos até o final do 1º tempo, salvo em caso de contusão, sendo que o mesmo não poderá retornar ao jogo. Os alunos “titulares” remanescentes na quadra de jogo poderão ser substituídos pelos alunos que saíram na substituição obrigatória.
  - e) Os alunos que entrarem não poderão ser substituídos até o final do primeiro tempo, salvo em caso de contusão do aluno. O aluno contundido não poderá retornar à partida.
  - f) Na **categoria “B”**, no segundo período, as substituições serão de acordo com as regras oficiais da CBFS.
  - g) Na **categoria “A”**, em todo o jogo as substituições serão de acordo com as regras oficiais da CBFS.
  - h) Na **categoria “B”**, as substituições obrigatórias serão de acordo com a proporcionalidade numérica das equipes confrontantes: Às equipes que tiverem número superior de alunos à equipe contrária, será facultativa a participação de atletas excedentes; se o fizerem serão enquadrados nas normas como os demais.
- 3- Na categoria “B”, o não cumprimento das normas de substituições obrigatórias acarretará:
- a) Se a equipe ganhar o jogo, o resultado será anulado, revertendo-se os pontos a favor da equipe perdedora e o placar será de 01x00 gols para a equipe adversária.
  - b) Advertência para o professor infrator.
  - c) Perdendo o jogo, o placar será mantido.
- 4- A duração das partidas nas fases semifinal e final, obedecerá aos seguintes critérios:
- a) Na **Categoria “A”** nos **naipes Masculino e Feminino** - dois tempos de vinte (20) minutos cronometrados, com cinco (05) minutos de intervalo e substituições de acordo com a regra oficial da CBFS.
  - b) Na **Categoria “B”** nos **naipes Masculino e Feminino** - dois tempos de quinze (15) minutos cronometrados, com cinco (05) minutos de intervalo e substituições de acordo com a regra oficial da CBFS.

- 5- As bolas utilizadas para os jogos da categoria “A” masculino e feminino serão MAX 1000 ou similar, e para a categoria “B” masculino e feminino, MAX 200 ou similar.
- 6- A classificação para as fases seguintes será apurada pelo processo de pontos ganhos:
  - A) TRÊS (03) pontos por vitória.
  - B) UM (01) ponto por empate.
  - C) ZERO (00) ponto por derrota.
- 7- Os critérios de desempate serão:
  - a) Empate entre duas equipes;
    - Confronto direto;
    - Maior número de vitórias;
    - Menor número de gols sofridos;
    - Maior número de gols feitos;
    - Gols average;
    - Sorteio.
  - b) Empate entre três ou mais equipes:
    - Maior número de vitórias;
    - Menor número de gols sofridos nos jogos entre as equipes empatadas;
    - Maior número de gols feitos nos jogos entre as equipes empatadas;
    - Gols average nos jogos entre as equipes empatadas;
    - Sorteio.
- 8- Na fase semifinal e final quando a disputa terminar empatada, cada equipe executará uma série de cinco (05) tiros de penalidade máxima cobrados de forma alternada por atletas diferentes. Persistindo ainda o empate a decisão será por cobranças de tiros de penalidade máxima alternados, realizados por atletas diferentes dos que cobraram os cinco (05) primeiros, até que haja um vencedor. Será vedada a repetição de cobrança pelo mesmo atleta antes que todos os demais atletas de sua equipe efetuem a cobrança, obedecendo, entretanto, a proporcionalidade numérica entre as duas equipes.
- 9- Estará automaticamente suspenso da partida posterior o aluno que receber um (01) cartão vermelho e/ou três (03) cartões amarelos, consecutivos ou não, independentes de fase ou julgamento, sendo de responsabilidade das equipes o controle dos mesmos. Estará suspenso também da partida subsequente o técnico ou dirigente expulso, independente de julgamento.
- 10- Será obrigatório o uso de caneleiras, feitas de materiais apropriados e que propiciem a efetiva proteção, devendo estar coberta completamente pelos meiões.

## **NORMAS TÉCNICAS DO HANDEBOL**

- 1- O campeonato de Handebol, será regido pelas regras oficiais da CBHb obedecendo, entretanto as normas contidas neste regulamento.
- 2- A duração das partidas na fase classificatória e chave única, obedecerá aos seguintes critérios:
  - a) Nos **Naipes Masculino e Feminino**, nas **Categorias “A” e “B”** - dois tempos de vinte (20) minutos corrido, com cinco (05) minutos de intervalo.
  - b) Na **categoria “B”**, nos naipes **masculino e feminino** nos dez (10) primeiros minutos, não poderá haver substituição, salvo em caso de contusão do aluno. O aluno contundido não poderá retornar ao jogo.
  - c) Na **categoria “B”**, nos naipes **masculino e feminino**, para cada dez (10) minutos de jogo, que serão controlados pela arbitragem, as equipes deverão adotar os seguintes sistemas de marcação:

**1. No 1º quarto será obrigatória a marcação individual na sua meia quadra de defesa (mesmo quando a equipe tiver algum jogador excluído), sendo que o goleiro da equipe que estiver atacando só poderá atuar na sua própria meia-quadra de defesa. Não será necessária a marcação individual dos jogadores que ficarem parados na sua meia quadra de ataque, sem participação ativa no jogo em busca do gol.**

**1.1- A interceptação de bola na meia quadra de ataque somente será permitida quando esta ocorrer sem a efetivação de uma marcação individual;**

**1.2- Não é permitido ao goleiro ultrapassar a linha central da quadra do 1º ao 3º quarto de jogo;**

**1.3- No 2º quarto e 3º quarto será obrigatória a marcação com defesa em duas linhas, não podendo ter nenhum tipo de marcação individual.**

**1.4- No 4º quarto, e quando necessário na prorrogação, o sistema de marcação será de acordo com o técnico da Equipe (qualquer sistema defensivo).**

**1.5- No 2º e 3º quartos, quando uma equipe tiver algum jogador excluído, a mesma deverá manter duas linhas de defesa.**

- d) Na **categoria “B”**, nos naipes **masculino e feminino**, no décimo minuto do período inicial haverá uma parada de um (01) minuto para substituição obrigatória. Os alunos “reservas” em condição de jogo deverão substituir os alunos “titulares” e não poderão ser substituídos até o final do 1º tempo, salvo em caso de contusão, sendo que o mesmo não poderá retornar ao jogo. Os alunos “titulares” remanescentes na quadra de jogo poderão ser substituídos pelos alunos que saíram na substituição obrigatória.
  - e) Os alunos que entrarem não poderão ser substituídos até o final do primeiro tempo, salvo em caso de contusão do aluno. O aluno contundido não poderá retornar à partida.
  - f) Na **categoria “A”**, em todo o jogo o sistema defensivo e as substituições serão de acordo com as regras oficiais da CBHb.
  - g) Na **categoria “B”**, as substituições obrigatórias serão de acordo com a proporcionalidade numérica das equipes confrontantes: Às equipes que tiverem número superior de alunos à equipe contrária, será facultativa a participação de atletas excedentes; se o fizerem serão enquadrados nas normas como os demais.
  - h) Na categoria “B”, a partir do 2º tempo as substituições estarão liberadas, seguindo a regra oficial da CBHb.
- 3-** Na categoria “B”, o não cumprimento das normas de substituições obrigatórias acarretará:
- a) Se a equipe ganhar o jogo, o resultado será anulado, revertendo-se os pontos a favor da equipe perdedora e o placar será de 01x00 gols para a equipe adversária.
  - b) Advertência para o professor.
  - c) Perdendo o jogo, o placar será mantido.
- 4-** A duração das partidas nas fases semifinal e final, obedecerá aos seguintes critérios:
- a) Na **Categoria “A”** nos naipes **Masculino e Feminino** - dois tempos de vinte e cinco (25) minutos corridos, com cinco (05) minutos de intervalo e substituições de acordo com a regra oficial da CBHb.
  - b) Na **Categoria “B”** nos naipes **Masculino e Feminino** - dois tempos de vinte (20) minutos corridos, com cinco (05) minutos de intervalo e substituições de acordo com a regra oficial da CBHb e marcação livre.
- 5-** As bolas utilizadas para os jogos da categoria “A” masculino será H3L ou similar, categoria “A” feminino e categoria “B” masculino será H2L ou similar e na categoria “B” feminino será H1L ou similar.

- 6- A classificação para as fases seguintes será apurada pelo processo de pontos ganhos:
- a) DOIS (02) pontos por vitória.
  - b) UM (01) ponto por empate.
  - c) ZERO (00) ponto por derrota.
- 7- Os critérios de desempate serão:
- .....**a)** Empate entre duas equipes;
    - Confronto direto;
    - Maior número de vitórias;
    - Menor número de gols sofridos;
    - Maior número de gols feitos;
    - Gols average;
    - Sorteio.
  - b)** Empate entre três ou mais equipes:
    - Maior número de vitórias;
    - Menor número de gols sofridos nos jogos entre as equipes empatadas;
    - Maior número de gols feitos nos jogos entre as equipes empatadas;
    - Gols average nos jogos entre as equipes empatadas;
    - Sorteio.
- 8- Na fase semifinal e final quando a disputa terminar empatada, cada equipe executará uma série de cinco (05) tiros de sete metros cobrados de forma alternada por atletas diferentes. Persistindo ainda o empate a decisão será por cobranças de tiros de sete metros alternados, realizados por atletas diferentes dos que cobraram os cinco (05) primeiros, até que haja um vencedor. Será vedada a repetição de cobrança pelo mesmo atleta antes que todos os demais atletas de sua equipe efetuem a cobrança, obedecendo, entretanto, a proporcionalidade numérica entre as duas equipes.

## NORMAS TÉCNICAS DO VOLEIBOL

- 1- O campeonato de Voleibol será regido pela regras oficiais da C.B.V., obedecendo às normas contidas neste regulamento.
- 2- A altura da rede será:
- |                   |                  |
|-------------------|------------------|
| Masc. "A" - 2,43m | Masc."B" – 2,35m |
| Fem. "A" - 2,24m  | Fem. "B" – 2,20m |
- 3- As disputas serão:
- Na fase de classificação e chave única:** em melhor de três (03) sets (dois vencedores), sendo os dois (02) primeiros até vinte e cinco (25) pontos, caso necessitar de um terceiro set será até quinze (15) pontos. Não haverá tempo técnico.
- Na fase Semifinal e Final:** melhor de três (03) sets vencedores até vinte e cinco (25) pontos – regra oficial da CBV. Não haverá tempo técnico
- 4- Na fase classificatória serão seguidos os seguintes procedimentos na categoria B:
- a) No 1º set não poderá haver substituição, salvo em caso de contusão do aluno. O aluno contundido não poderá retornar a partida.
  - b) No intervalo do 1º para o 2º set, os alunos "reservas" em condição de jogo deverão substituir os alunos "titulares" e não poderão ser substituídos até o final do 2º set, salvo em caso de contusão, sendo que o mesmo não poderá retornar ao jogo. Os alunos "titulares" remanescentes na quadra de jogo poderão ser substituídos pelos alunos que saíram no 1º set.
  - c) As substituições obrigatórias serão de acordo com a proporcionalidade numérica das equipes confrontantes: Às equipes que tiverem número superior de alunos à equipe contrária, será facultativa a participação de atletas excedentes; se o fizerem serão enquadrados nas normas como os demais.
  - d) No 3º set as substituições estarão liberadas, seguindo regra oficial da CBV.

- 5- Na categoria “B” não será permitido o jogador líbero.
- 6- A classificação para as fases seguintes será apuradas pelo processo de pontos ganhos:
  - A) Vitória = 02 (dois) pontos ganhos;
  - B) Derrota = 01 (um) ponto ganho;
- 7- Os critérios de desempate serão:
  - **Empate entre duas equipes**
  - Resultado do confronto direto.
  
  - **Empate entre três ou mais equipes.**
  - Sets average nos jogos realizados entre as equipes empatadas.
  - Pontos average dos jogos realizados entre as equipes empatadas.
  - Sorteio.
- 8- Na categoria “B”, o não cumprimento das normas de substituições obrigatórias acarretará:
  - a) Se a equipe ganhar o jogo, o resultado será anulado, revertendo-se os pontos a favor da equipe perdedora e o placar será de 02x00 (25x00, 25x00) sets para a equipe adversária.
  - b) Advertência para o professor.
  - c) Perdendo o jogo, o placar será mantido.
- 9- As bolas utilizadas para os jogos das categorias “A” e “B”, masculino e feminino, será 6.0 ou similar.

## **NORMAS TÉCNICAS TÊNIS DE MESA**

- 1- A competição do Tênis de Mesa será realizada de acordo com as Regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e a Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), salvo o estabelecido neste Regulamento.
- 2- Obedecendo às normas contidas neste regulamento.
- 3- Cada Estabelecimento poderá inscrever até 02 (dois) alunos-atletas em cada gênero para todas as categorias e somente 01 (um) técnico para ambos os gêneros.
- 4- O formato do jogo será:
- 5- O aluno-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado.
  - 5.1. Não será permitido o uso do uniforme – camisa, bermuda, short ou saia, cuja cor básica seja branca ou laranja, por coincidir com a cor da bola em jogo, fato não permitido pela regra do Tênis de Mesa, em virtude de obstruir e dificultar a visão da bola pelo adversário. Da mesma forma, também segundo o regulamento internacional, não será permitido o uso de raquetes com borrachas que não sejam nas cores preta e vermelha, em que apareça claramente o símbolo de aprovação da ITTF.
- 6- As competições por equipes obedecerão aos sistemas descritos a seguir:
  - 6.1. A competição por equipes será disputada em eliminatória simples, sendo que os “cabeças de chave” serão definidos com base no rating da CBTM, com data do primeiro dia do mês da competição, obtendo uma média resultada da soma dos ratings dos atletas inscritos dividida pelo número de atletas inscritos.
  - 6.2. A média mais alta será o cabeça de chave nº1, a segunda maior média será o cabeça de chave nº2, e assim por diante.
  - 6.3. Se duas ou mais equipes/alunos-atletas obtiverem a mesma média, um sorteio definirá a posição das equipes na chave.
  - 6.4. Todas as equipes/alunos-atletas que tiverem pontuação no ranking serão distribuídos na chave conforme suas posições, indo para sorteio somente as equipes/alunos-atletas não ranqueados. A chave será definida na Reunião Técnica da modalidade.
  - 6.5. O sistema de jogos utilizado na competição por equipe será o criado por “Marcel Corbillon”,

disputado em melhor de 05 (cinco) jogos, sagrando-se vencedora da partida a equipe que alcançar primeiramente 03 (três) vitórias, cuja estrutura é a seguinte:

1º jogo	A x X
2º jogo	B x Y
3º jogo	Duplas
4º jogo	A x Y
5º jogo	B x X

**7** - Os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets de 11 (onze) pontos cada na Fase Classificatória, sendo que nas demais Fases os jogos serão disputados em melhor de 05 (cinco) sets de 11 (onze) pontos cada.

**8** - As competições individuais obedecerão aos sistemas descritos a seguir:

**8.1.** A competição individual obedecerá aos sistemas de disputas apresentados a seguir (1ª fase em grupos e demais em eliminatória simples), sendo que os “cabeças de grupos” serão definidos com base no rating da CBTM, com data do primeiro dia do mês da competição.

**8.2.** A pontuação mais alta será disposta na posição nº 1, a segunda maior pontuação será disposta na posição nº 2, e assim por diante.

**8.3.** Se dois ou mais alunos-atletas tiverem o mesmo rating, um sorteio definirá a posição dos alunos-atletas nos grupos.

**8.4.** Todos os alunos-atletas que estiverem no rating na CBTM serão distribuídos nos grupos conforme suas posições, indo para sorteio somente os alunos-atletas não ranqueados.

**8.5.** Os grupos serão definidos na Reunião Técnica da modalidade.

9- Não será permitida a troca de raquete durante a realização de um jogo, exceto se esta sofrer danos irreparáveis, ocorridos unicamente por acidente ao longo do jogo.

## **NORMAS TÉCNICAS XADREZ**

1- A Competição de Xadrez será realizada na categoria Convencional (pensado) de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX), salvo o estabelecido neste Regulamento.

2- Cada Estabelecimento poderá inscrever 01 (um) técnico para ambos os naipes e 04 (quatro) alunos em cada naipe e categoria desde que atendam o disposto nos Artigos 24º e 25º do Regulamento Geral.

3- O aluno deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação, antes do início de cada rodada, deverá apresentar sua carteira de identidade à equipe de arbitragem.

4- O tempo de jogo será de 61 (sessenta e um) minutos para cada jogador.

5- A competição será disputada, pelo sistema SUÍÇO de emparelamento em 05 (cinco) rodadas, nos naipes feminino e masculino.

6- Contagem dos pontos será a seguinte:

- a) Vitória: 1,0 (um) ponto;
- b) Empate: 0,5 (meio) ponto;
- c) Derrota: 0 (zero) ponto.

7- Serão adotados, pela ordem, os seguintes critérios de desempate:

- 1) Milésimos medianos;
- 2) Milésimos totais;
- 3) Somatório progressivo;
- 4) Somatório progressivo corrigido;
- 5) Sonneborn-Berger;
- 6) Sorteio

8- Os jogadores deverão anotar em algébrico na planilha prescrita para a competição, os seus próprios lances e os lances do adversário de maneira legível.

9- Permanece vigente a regra que determina “peça tocada é peça jogada”.

10- O jogador deve acionar o relógio com a mesma mão que moveu a peça, sendo proibido:

- a) É proibido acionar o relógio usando peça ou peão capturado;

- b) É proibido manter a mão sobre o pino do relógio, bater com força, segurar ou derrubá-lo.
- 11- A seta é considerada caída quando o árbitro acusar ou for feita uma reclamação por parte de um dos jogadores envolvidos na partida.
- 12- Se as duas setas estiverem caídas e for impossível determinar qual delas caiu anteriormente, considera-se que a partida terminou empatada.
- 13- É expressamente proibido trazer celulares ou outros meios de comunicação no salão de jogos. Se o celular de um jogador tocar durante alguma partida, este jogador será declarado perdedor da partida.
- 14- Os jogadores deverão se apresentar no salão de jogos com o material necessário para a competição:
- a) Jogo de peças padrão oficial;
  - b) Relógio de xadrez em bom estado de funcionamento;
  - c) Caneta, para anotar a partida.
- 15- A Reunião Técnica com os representantes das equipes participantes tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, ratificação de inscrições, além de outros assuntos correlatos.
- 16- Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Xadrez, com a anuência da Gerência de Competição, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o Regulamento Geral.
- 17- A convocação do técnico que representará o Município na etapa Estadual se dará através dos seguintes critérios:
- a) O professor (técnico) que tiver 02 (dois) alunos/atletas classificados para a etapa Estadual será o representante do Município nesta competição;
  - b) Caso os alunos classificados sejam de professores (técnicos) diferentes, a escolha do técnico da equipe de Lucas do Rio Verde será feita pela SMEL.

## **NORMAS TÉCNICAS BADMINTON**

- 1** - A competição de Badminton será realizada de acordo com as Regras da Federação Mundial de Badminton (BWF) e da Confederação Brasileira de Badminton (CBBd), salvo o estabelecido neste Regulamento.
- 2** - Os alunos-atletas inscritos poderão participar dos torneios a seguir:
- 2.1. Simples Masculina (SM) – 02 vagas;
  - 2.2. Simples Feminina (SF) – 02 vagas;
  - 2.3. Dupla Masculina (DM) – 01 dupla;
  - 2.4. Dupla Feminina (DF) – 01 dupla;
- 3** - O aluno-atleta deverá comparecer ao local da competição com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação.
- 4** - A competição obedecerá aos sistemas de disputas apresentados a seguir:
- 4.1. Todos os alunos-atletas/duplas remanescentes irão para o sorteio.
    - 4.1.1. Os grupos/chaves serão definidos na Reunião Técnica da competição.
  - 4.2. Os Torneios de Duplas obedecerão aos seguintes procedimentos:
    - 4.2.1. Serão disputados em eliminatória simples.
    - 4.2.2. Os jogos serão disputados em melhor de 03 sets de 21 pontos cada.
  - 4.3. Os Torneios Individuais e de Duplas obedecerão aos seguintes procedimentos:
    - 4.3.1. Serão disputados em grupos na Fase Classificatória e eliminatória simples nas fases subsequentes.
    - 4.3.2. Os jogos serão disputados em melhor de 03 sets de 21 pontos cada.
    - 4.3.4. Não haverá disputa de 3º lugares, exceto na disputa de 03 a 06 inscritos.
- 5** O formato da competição está diretamente ligado ao número de participantes e será definido na reunião técnica:
- 6** - Nos torneios serão utilizadas petecas de pena aprovada pela BWF.

# NORMAS TÉCNICAS VÔLEI DE PRAIA

**1** - A Competição de Voleibol de Praia será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Volleyball (FIVB) adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), salvo o estabelecido neste Regulamento.

**2** - Cada Instituição de Ensino poderá inscrever 02 (dois) alunos-atletas por gênero e 01 (um) técnico.

**3** - O formato do jogo será:

3.1. Os jogos serão disputados em melhor de 02 (dois) sets vencedores, sendo os dois primeiros sets de 21 (vinte e um) pontos. Em caso de empate em 20 (vinte) pontos o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o término do set.

3.2. Em caso de empate em número de sets vencidos (01x01), será jogado um terceiro set de 15 (quinze) pontos. Havendo empate em 14 (quatorze) pontos, o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos e, neste caso, não haverá ponto limite para o término do set.

3.3. No caso de uma equipe não comparecer em quadra no horário programado ou estar em quadra no horário do jogo, mas ficar impossibilitada de iniciar a partida por contusão de aluno-atleta, serão computados para a dupla vencedora 02 (dois) pontos pela vitória, placar de 02x00 e parciais de 21:00 / 21:00, enquanto que para a dupla perdedora será 01 (um) ponto pela derrota, placar de 00x02 e parciais de 00:21 e 00:21.

3.4. No caso de interrupção da partida por desistência ou desqualificação da equipe, serão adotados critérios de acordo com os exemplos abaixo:

3.4.1. **Ex.1** - Interrupção no 1º set: Equipe "A" 10:07 Equipe "B" no 1º set do jogo. Desistência da Equipe "B". Serão computados para a Equipe "A" (vencedora) o placar de 02x00 com parciais de 10:07 / 00:00 e para a Equipe "B" (perdedora) o placar de 00x02 com parciais de 07:21 / 00:21.

3.4.2. **Ex.2** - Interrupção no 2º set: No 1º set o placar foi Equipe "A" 21:17 Equipe "B". No 2º set a interrupção ocorreu quando o jogo estava Equipe "A" 18:13 Equipe "B" por desistência da Equipe "B". Serão computados para a Equipe "A" (vencedora) o placar de 02x00 com parciais de 21:17 / 18:13 e para a Equipe "B" (perdedora) o placar de 00x02 com parciais de 17:21 / 13:21.

3.4.3. **Ex.3** - Interrupção no 2º set: No 1º set o placar foi Equipe "A" 17:21 Equipe "B". No 2º set a interrupção ocorreu quando o jogo estava Equipe "A" 10:19 Equipe "B" por desistência da Equipe "B". Serão computados para a Equipe "A" (vencedora) o placar de 02x01 com parciais de 17:21 / 10:19 / 00:00 e para a Equipe "B" (perdedora) o placar de 01x02 com parciais de 21:17 / 19:21 / 00:15.

3.4.4. **Ex.4** - Interrupção no 3º set: No 1º set o placar foi Equipe "A" 21:17 Equipe "B". O 2º set terminou Equipe "A" 16:21 Equipe "B". A interrupção ocorreu por desistência da Equipe "B" no 3º set, quando o jogo estava Equipe "A" 11:09 Equipe "B". Serão computados para a Equipe "A" (vencedora) o placar de 02x01 com parciais de 21:17 / 16:21 / 11:09 e para a Equipe "B" (perdedora) o placar de 01x02 com parciais de 17:21 / 21:16 / 09:15.

**4** - O formato da competição está diretamente ligado ao número de participantes e será definido na reunião técnica

**5** – As alturas das redes serão:

Feminino: 2,24m

Masculino: 2,43m

**5** - O sistema de pontuação nos grupos será:

6.1. Vitória - 02 pontos.

6.2. Derrota - 01 ponto.

**7** - Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, ao regulamento geral e aos seguintes critérios:

7.1. O uniforme dos atletas consiste em camiseta, top, short e sunquíni.

7.2. Camisetas regatas (masculino) e Tops (Feminino) numerados em 01 e 02. O número deve ser colocado na frente e nas costas (obrigatório) no centro da camiseta e top. A cor e feitura das camisetas, tops, shorts ou sunquínis devem ser padronizados e contrastar com a cor dos números.

7.3. Será proibido o uso de uniformes de cor predominante diferente.

7.4. O aluno-atleta poderá jogar com uma bermuda modelo "ciclista" sob o short, desde que

sejam da mesma cor.

7.5. Os alunos-atletas poderão jogar com camisas de mangas compridas ou agasalhos sob o uniforme desde que sejam iguais e autorizados pelo 1ª árbitro da partida.

7.6. Cada dupla deverá apresentar 02 (duas) cores de uniformes (camisetas/tops) diferentes para a competição.

7.7. No short ou no sunquíni a numeração é facultativa.

7.8. O técnico deverá utilizar camisa de manga, bermuda ou calça, tênis e meia.

**8** - A bola a ser utilizada na competição será a oficial da CBV.

**9** - Não será permitido jogar com qualquer objeto que ponha em risco a integridade física do aluno-atleta, salvo mediante entrega ao supervisor antes do início da partida de uma autorização do responsável pelo aluno-atleta liberando-o para atuar na partida portando um dos itens acima mencionados.

**10** - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência de 01 (uma) hora antes do horário marcado na tabela oficial para início do jogo e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais ao Supervisor de Quadra.

**11** - A Comissão Técnica da equipe poderá ser composta por 01 (uma) pessoa. Será permitido a qualquer técnico/dirigente credenciado, assumir a função de técnico.

**12** - Estará automaticamente suspenso da partida subsequente, na mesma modalidade/gênero, o aluno-atleta/membro da Comissão Técnica que for desqualificado.

12.1. Não se aplica o disposto neste artigo se, antes do cumprimento da suspensão, o aluno-atleta/membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.

12.2. Para fins do disposto neste artigo entende-se por partida subsequente a ocorrente na mesma competição e no ano específico correspondente.

**13** - A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem/coordenação da modalidade.

13.1. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela Coordenação da modalidade.

13.2. O tempo de aquecimento na quadra será determinado previamente na Reunião Técnica da modalidade, pelo Coordenador de Arbitragem e Coordenação Geral da Modalidade.

## **NORMAS TÉCNICAS DO ATLETISMO**

**1** - A Competição de Atletismo será realizada de acordo com as regras oficiais da Confederação Brasileira de Atletismo e por este regulamento.

**2** - A competição é aberta à participação de alunos nos gêneros masculino e feminino das categorias A (2001,2002 e 2003) e categoria B (2004,2005 e 2006).

**3** - O aluno-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado.

**4** - A escola poderá inscrever até 13 (treze) alunos por categoria e gênero, sendo até 02 (dois) alunos por prova e 01 (um) técnico.

**5** - Cada aluno poderá participar de no máximo 02 (duas) provas individuais e no(s) revezamento(s).

5.1 - O aluno-atleta que não comparecer em alguma prova a qual esteja inscrito e esta prova for qualificação ou semifinal, estará automaticamente eliminado da competição e não poderá competir em nenhuma prova. Excetua-se para este artigo os casos de atestados médicos justificando sua ausência.

5.2 - O aluno-atleta inscrito na prova combinada somente pode ter como segunda prova o revezamento.

**6** - Nas provas de revezamentos será permitida a formação da equipe com alunos de diferentes escolas, desde que os mesmos estejam inscritos nas provas individuais.

**7** - Cabe à Coordenação da competição, a organização das séries, grupos de qualificação, sorteios de raias, ordem de largada e ordem de tentativas para as diversas provas, dentro do disposto nas regras.

7.1 - Quando não houver número de alunos para compor as séries eliminatórias, as provas serão realizadas como semifinais no horário das eliminatórias e finais no horário da final.

7.2 - Quando não houver número de alunos para compor os grupos de qualificação, as provas

serão realizadas como final.

**8** - Nas provas de campo, os alunos podem utilizar seus próprios implementos, sendo sua aferição de responsabilidade da equipe de arbitragem da competição.

**9** - Será realizada uma Reunião Técnica com os representantes das equipes participantes, para tratar exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, confirmação de inscrições, aferição de implementos, recursos, além de outros assuntos correlatos.

**10** - Os alunos para competir deverão utilizar o vestimento adequado para a modalidade.

10.1 - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação geral, e se necessário com a anuência da coordenação da modalidade, não podendo essas resoluções contrariarem as regras oficiais e o regulamento geral.

## **CATEGORIA (A)**

<b>Provas</b>	<b>Femininas</b>	<b>Masculinas</b>
Corridas rasas		100, 200, 400, 800, <b>1.500</b> e 3000 metros
Revezamentos		<b>4x400m rasos misto (2 homens/2 mulheres)</b>
Saltos		Altura, Distância
Arremessos e Lançamentos	Peso: 3kg / Disco: 1 kg / Dardo:500g	Peso: 5kg /Disco: 1.5kg /Dardo:700g

## **CATEGORIA (B)**

<b>Provas</b>	<b>Femininas</b>	<b>Masculinas</b>
Corridas rasas		75, 250, 1000 e <b>3000</b> metros
Revezamentos		4 x 75 metros
Saltos		Altura e Distância
Arremessos e Lançamentos	Peso: 3kg / Disco: 750g / Dardo:500g	Peso: 4kg /Disco: 1kg /Dardo:600g

## **NORMAS TÉCNICAS DA NATAÇÃO**

**1** - A Competição de Natação será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Natação (FINA), da Confederação Brasileira de Desportos Aquáticos (CBDA), salvo o estabelecido neste Regulamento.

**2** - A competição é aberta à participação de alunos nos gêneros masculino e feminino das categorias A (2001,2002 e 2003) e categoria B (2004,2005 e 2006).

**3** – As escolas poderão inscrever 01 (um) técnico para ambos os gêneros e 08 (oito) alunos em cada gênero, sendo 02 (dois) alunos por prova e 01 (uma) equipe no revezamento.

**4** - Cada aluno poderá participar de 03 (três) provas individuais e dos revezamentos em todo o programa de competição.

**5** - Na prova de revezamento será permitida na formação da equipe, alunos de diferentes instituições de ensino do mesmo município.

**6** - Após o Congresso Técnico será distribuído o “*start list*” definitivo por prova, categoria e gênero, através do Boletim Oficial.

**6.1** - Após o Congresso Técnico a única alteração permitida será o cancelamento de participação de aluno em qualquer prova. Este cancelamento deverá ser realizado na Reunião Técnica da modalidade.

**7** - O aluno deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação, antes do início de cada prova, deverá apresentar sua carteira de identidade à equipe de arbitragem.

**8** - A competição de Natação será realizada em piscina oficial semi-olímpica (25 metros) ou olímpica (50 metros), preferencialmente com 08 (oito) raias.

#### **CATEGORIAS “A”**

##### **Feminino**

Borboleta, Costas, Peito	50 e 100 metros	50 e 100 metros
Livre	50, 100, 200, 800 metros	50, 100, 200, 1500 metros
Medley	200 metros	200 metros
Revezamentos	4x50 metros Livre	4x50 metros Livre
4x50 metros Medley	4x50 metros Medley	
	4x50 metros Medley misto	

##### **Masculino**

#### **CATEGORIAS “B”**

##### **Feminino**

Borboleta, Costas, Peito	50 e 100 metros	50 e 100 metros
Livre	50, 100, 200, 400 metros	50, 100, 200, 400 metros
Medley	200 metros	200 metros
Revezamentos	4x50 metros Livre	4x50 metros Livre
4x50 metros Medley	4x50 metros Medley	
	4x50 metros Medley misto	

##### **Masculino**

## **NORMAS DISCIPLINARES**

**Art. 1º** - A Comissão Disciplinar será constituída por cinco membros (dois da SMEL, dois da SMEC e um representante da arbitragem).

**Art. 2º** - À comissão disciplinar compete:

**§ primeiro** - Atuar durante o decorrer do evento.

**§ segundo** - aplicar sanções imediatas decorrentes de infrações ou penalidades cometidas durante a competição.

**§ terceiro** – Punir com sanções disciplinares as equipes, dirigentes, técnicos e/ou atletas que tenham incorrido nas seguintes infrações, dentro ou fora de quadra:

- a) Falsificação de documentos;
- b) Promover desordens antes, durante e depois dos jogos;
- c) Proferir palavras de baixo calão ou fazer gestos obscenos;
- d) Incentivar os atletas à prática de violência e desrespeito às autoridades;
- e) Invadir os locais de jogos;
- f) Apresentar protestos descabidos e injuriosos ou criticar destrutivamente a organização do evento;
- g) Agredir árbitros, autoridades e/ou adversários;
- h) Não comparecer para a partida, ou seja, promover o W x O (ausência);
- i) Retirar equipe de jogo (recusa de jogar).

**Art. 3º** - As penalidades previstas serão na forma abaixo descrita, não necessariamente nesta mesma ordem.

**§ primeiro** – Advertência verbal e/ou escrita.

**§ segundo** – Suspensão em partida(s).

**§ terceiro** – Desligamento da competição.

**§ quarto** – Suspensão dos jogos e outros eventos da e/ou em parceria com a SMEL, com o

prazo definido pela Comissão Disciplinar, podendo ser suspenso (a equipe, dirigente, técnico e/ou atleta) e com pena de uma partida ou até dois (02) anos de punição, conforme a gravidade do ocorrido.

**§ quinto** – Em caso de reincidência as penas serão dobradas.

**Art. 4º** - Todo atleta ou oficial que tiver seu nome citado em súmula pelos motivos abaixo relacionados, sofrerá **punição automática** correspondente, além de cumprir, se for o caso, suspensão por cartões.

**§ primeiro** – Atos de hostilidade, agressão verbal, ofensa moral e/ou gestos obscenos contra árbitros, mesários, coordenação, adversários, companheiros e/ou torcedores: **um jogo de suspensão, além de estar passível de ser julgado pela Comissão Disciplinar e ter sua pena aumentada.**

**§ segundo** – agressão física contra árbitros, mesários, coordenação, adversários, companheiros e/ou torcedores: **eliminação da competição e suspensão automática por seis meses de todas as competições realizadas e/ou em parceria com a SMEL, além de estar passível de ser julgado pela Comissão Disciplinar e ter sua pena aumentada.**

**§ terceiro** – Em caso de falsificação comprovada de atletas, o Professor Responsável e o Chefe de Delegação cumprirão suspensão automática **de um ano** de todos os eventos escolares e/ou estudantis realizados e/ou em parceria com a SMEL, **além de estar passível de ser julgado pela Comissão Disciplinar e ter sua pena aumentada.**

**§ quarto** – Em caso de reincidência no parágrafo primeiro deste artigo, a pessoa em questão terá sua suspensão dobrada.

**Art. 5º** - Em caso de W x O (ausência da equipe ou insuficiência de atletas para começar o jogo), a equipe será automaticamente eliminada da competição, tendo seus resultados anulados, caso aconteça na fase de classificação.

**§ primeiro** - Em caso de W x O, salvo os atletas que se apresentarem no horário estipulado na tabela de jogos, os demais (causadores do W x O), automaticamente terão sua participação vetada em qualquer modalidade na Fase Regional ou Estadual dos Jogos Escolares Matogrossense.

**§ segundo** - No caso do atleta (causador de W x O), apresentar justificativa por escrito em no máximo quarenta e oito horas após o término do jogo em que ocorreu o fato, a mesma será analisada pela Comissão Disciplinar, podendo ser ou não aceita.

**Art. 6º** - Os recursos impetrados contra as decisões da Comissão Disciplinar não terão efeito suspensivo na competição.

**Art. 7º** - A equipe participante e/ou Chefe de Delegação será responsável pela disciplina de toda sua representação dentro ou fora da competição, bem como todo e qualquer membro que incorra nas infrações previstas (Art. 2º, § terceiro)

**Art. 8º** - A Comissão Disciplinar é um órgão soberano, qualquer recurso sobre suas decisões não serão aceitos, pois uma vez aprovadas, produzirão efeitos automáticos.

**Art. 9º** - Os casos omissos a estas Normas serão encaminhados e resolvidos pela Comissão Disciplinar dos Jogos Escolares Municipal 2019 de Lucas do Rio Verde.

COMISSÃO ORGANIZADORA